

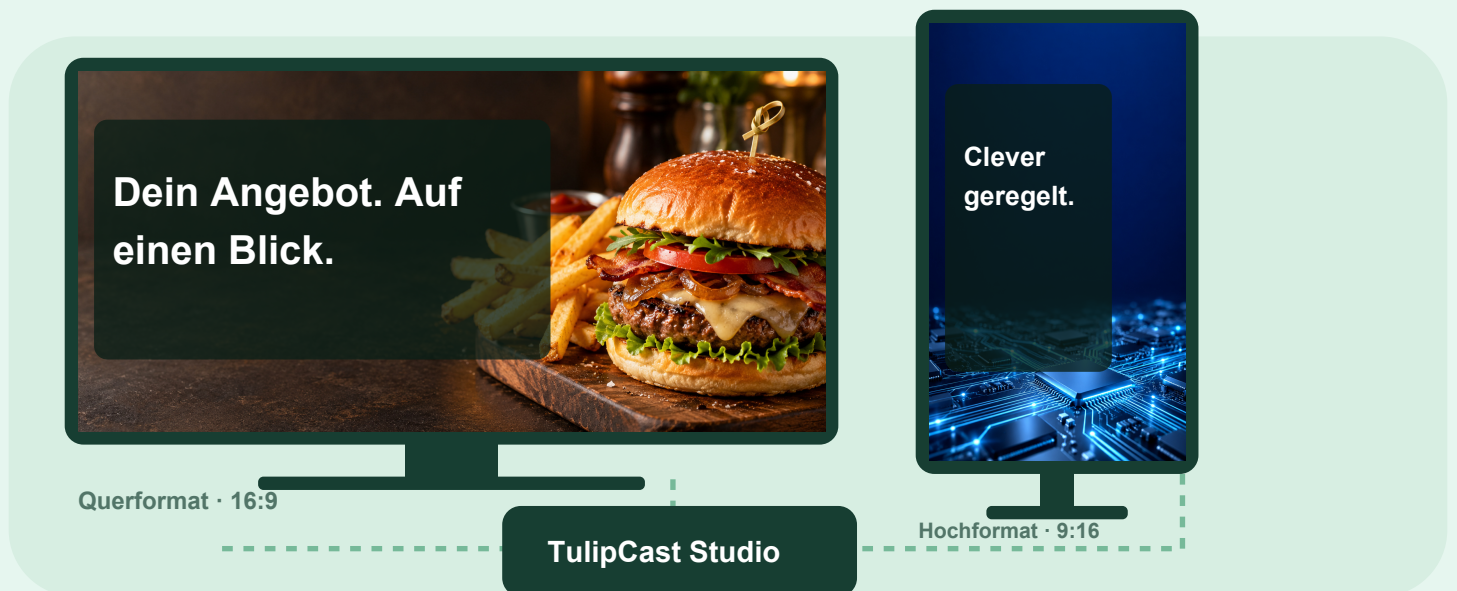


DIGITALE BILDSCHIRMKOMMUNIKATION IM EIGENEN NETZWERK

Jeder Bildschirm. Deine Geschichte.

Eine Änderung hier. Sofort dort sichtbar.

Gestalte deine Seite, plane deine Wiedergabeliste und veröffentliche auf einem Bildschirm oder einer ganzen Gruppe. Über einen übersichtlichen Arbeitsplatz.



Android | Windows | Geeigneter Browser - beide Bildformate

Erstellen. Planen. Teilen.

01

Eigene Seite gestalten

Text, Bilder, Videos, Ticker und Uhr. Mit Schriftarten, Fett, Kursiv und deinen Farben.

02

Zur richtigen Zeit

Sofort, nach Datum und Uhrzeit oder täglich an gewählten Tagen. Für einen Bildschirm oder eine Gruppe.

03

Kontrolle behalten

Inhalte im eigenen Netzwerk, lokaler Speicher auf den Playern und klare Verwaltungsrechte.

Für Empfang, Gastronomie, Handel, Betriebe, Bildung und Veranstaltungen.



Von der ersten Idee bis zum Bildschirm.

Ein System für Inhalte, Zeitplanung und tägliche Verwaltung.

Contentbuilder

Frei gestalten in 16:9 und 9:16. Text, Bilder, Videos, Infoblöcke, Ticker und Uhr. Mit Schriftarten, Fett, Kursiv, Farben, Transparenz und Unschärfe.

Vorlagen & Basisinhalte

100 einzelne Startvorlagen plus 22 Sets mit je drei Seiten. Mit Fotos und Themen von Gastronomie und Computerservice bis Weihnachten und Ostern. Vollständig anpassbar.

Listen & Zeitplanung

Listen vorab erstellen und Bildschirmen oder Gruppen zuweisen. Einmalig, täglich oder an gewählten Wochentagen planen. Zeiten und Ziele bei Bedarf ändern.

Bildschirme & Gruppen

Eine gemeinsame Liste für mehrere Bildschirme, Gruppenfarben und Vorschauen in Studio. Ausrichtung, Rotation und Spiegelung auf aktuellen Playern aus der Ferne einstellen.

Lokal & offline

Verwaltung im Browser im selben Netzwerk. Windows- und Android-Player speichern unterstützte Medien lokal. Gespeicherte Inhalte können bei Serverausfall weiterlaufen.

Tägliche Verwaltung

Benutzer und Rollen, Bildschirmüberwachung und Notfallmeldungen. Eine Backupseite für Download, Wiederherstellung und automatische lokale Backups. Windows-Server optional als Dienst.

SO GEHT ES LOS

1. Studio starten

Windows-Server mit Node.js 22 oder neuer.

2. Player verbinden

Android-Box, Windows-PC oder geeigneter Browser.

3. Inhalte veröffentlichen

Seite oder Liste erstellen und Bildschirme wählen.

Praktische Hinweise

Android: mindestens 4.4 (API 19) zur Installation, mit geeigneter WebView; ältere Geräte sind nicht getestet. Externe Websites können Internet benötigen. Autostart und Browserunterstützung sind geräteabhängig. CEC wird an der Android-Box eingestellt. Kein Cloudportal.